



XV РАЙОННЫЙ ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ ФОРУМ

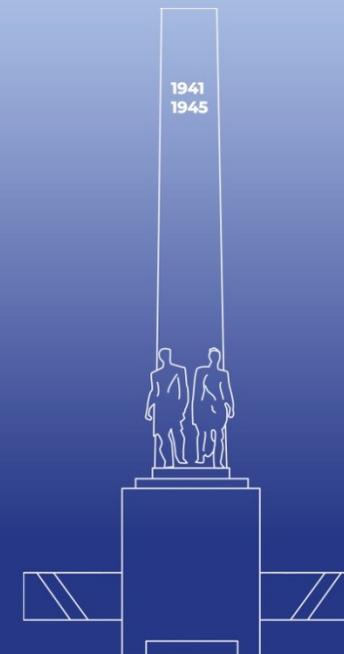
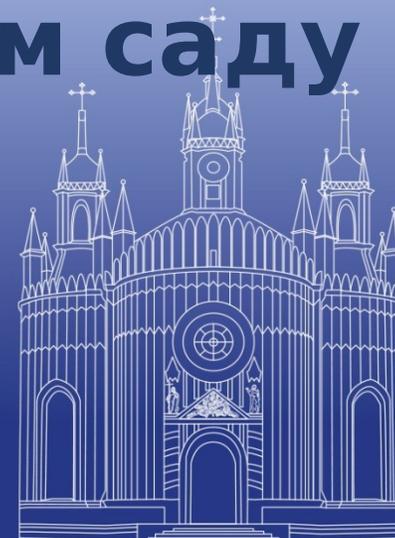


Образование в Московском:

ВОЗМОЖНОСТИ

для будущего

Цифровые технологии в современном детском саду





XV РАЙОННЫЙ ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ ФОРУМ

Образование в Московском:

возможности

для будущего

Внедрение основ алгоритмизации и программирования для старших дошкольников в цифровой среде «Пиктомир»

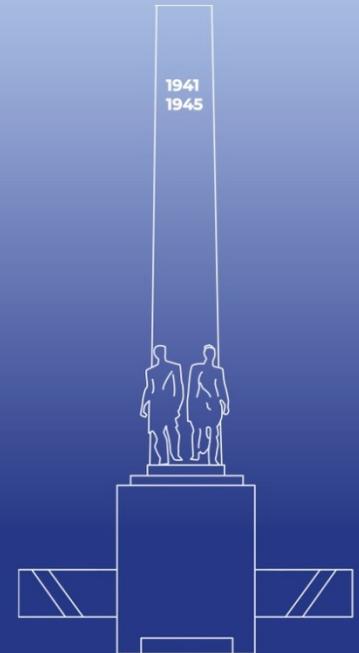
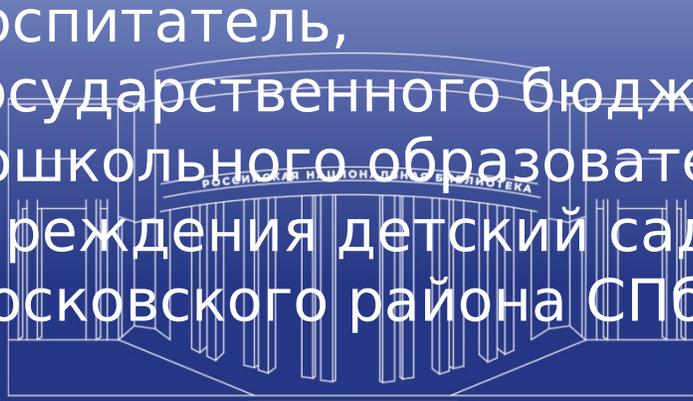
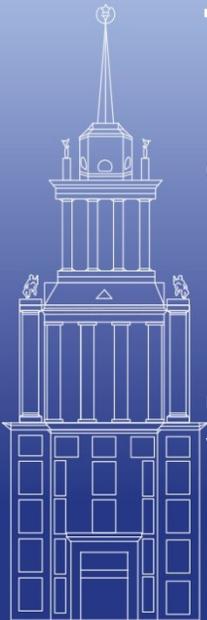
Топчиенко Анастасия Дмитриевна

Воспитатель

Степанова Анна Юрьевна

Воспитатель,

Государственного бюджетного дошкольного образовательного учреждения детский сад № 1 Московского района СПб



Федеральный научный центр Научно-исследовательский институт системных исследований РОССИЙСКОЙ АКАДЕМИИ НАУК

Апробация и внедрение основ алгоритмизации и программирования для дошкольников и младших школьников проводится в цифровой образовательной среде «ПиктоМир»



Оборудование Цифровой среды «ПиктоМир»



«ПиктоМир»



Представьте, что у вас есть любимая игра, где нужно управлять персонажем.

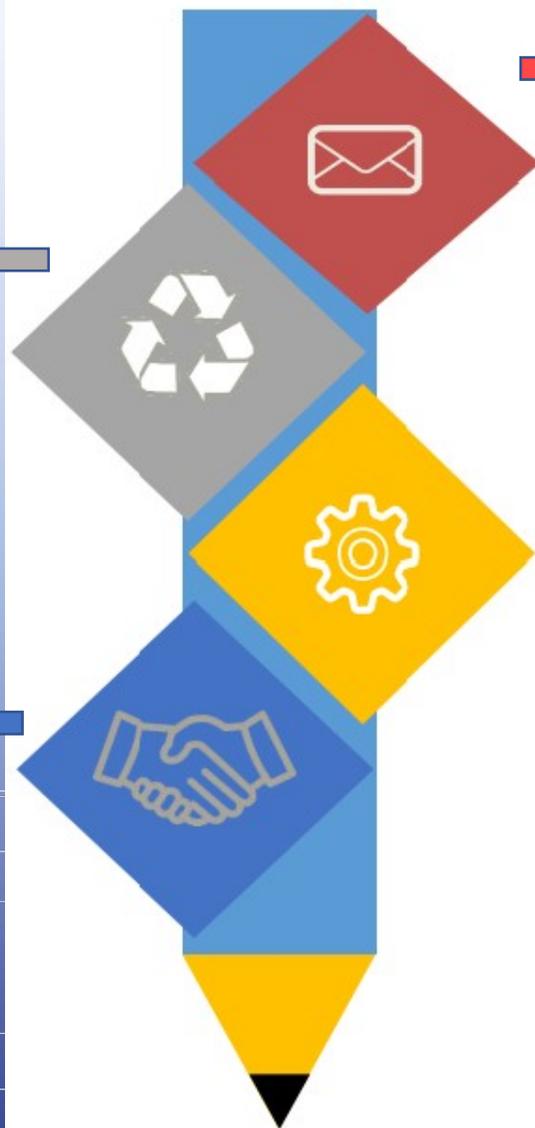
Только вместо джойстика, вы будете составлять для него инструкции из картинок. ПиктоМир - это как раз такая игра, где дети создают инструкции для виртуального робота, чтобы он выполнял разные задания.



«ПиктоМир»

ПИКТОМИР ЯВЛЯЕТСЯ
«РАЗГОВОРНЫМ»
ЯЗЫКОМ
ПРОГРАММИРОВАНИЯ И
ПРЕДПОЛАГАЕТ ПОЛНОЕ
ИЛИ ПОШАГОВОЕ
ВЫПОЛНЕНИЕ ПРОГРАММ

ПИКТОМИР ЭТО
БЕЗТЕКСТОВАЯ
ПРОГРАММНАЯ СРЕДА,
ДЛЯ РАБОТЫ В
КОТОРОЙ ОТ ДЕТЕЙ НЕ
ТРЕБУЕТСЯ УМЕНИЯ
ЧИТАТЬ И ПИСАТЬ



ИМЕЕТ
ПРИВЛЕКАТЕЛЬНЫ
Й ДЛЯ ДЕТЕЙ
ИНТЕРФЕЙС

ЗАДАНИЯ, ИМЕЮЩИЕСЯ В
ПИКТОМИРЕ НАПОЛНЕНЫ
ДЛЯ ДОШКОЛЬНИКОВ
СМЫСЛОМ - ВЕДЬ ИМ
НЕОБХОДИМО НАПИСАТЬ НЕ
ПРОСТО ЧТО -ТО
ОТВЛЕЧЕННОЕ , А СОЗДАТЬ
ПРОГРАММУ УПРАВЛЕНИЯ
РОБОТОМ, ДЕЙСТВИЯ
КОТОРОГО МОЖНО УВИДЕТЬ
ТУТ ЖЕ НА ЭКРАНЕ

«ПиктоМир»



«ПиктоМир»



Интеграция элементов программы «ПиктоМир» в основную образовательную деятельность



1941
1945

