



Петербургский международный  
образовательный форум

St. Petersburg International  
Educational Forum



Семинар  
«СОПРОВОЖДЕНИЕ ПРЕДПРОФЕССИОНАЛЬНОГО САМООПРЕДЕЛЕНИЯ  
МЛАДШИХ ШКОЛЬНИКОВ В ОБЛАСТИ ИНЖЕНЕРНЫХ ПРОФЕССИЙ  
И ПРОФЕССИЙ ЕСТЕСТВЕННОНАУЧНОЙ СФЕРЫ. ИЗ ОПЫТА РАБОТЫ  
УЧРЕЖДЕНИЯ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ТЕХНИЧЕСКОГО ПРОФИЛЯ»

«ОЛИМПИАДНАЯ МАТЕМАТИКА – ИГРЫ  
И ЭКСПЕРИМЕНТЫ»

Коршикова Александра Николаевна

# Занятие с игровыми технологиями — это увлекательный и эффективный формат

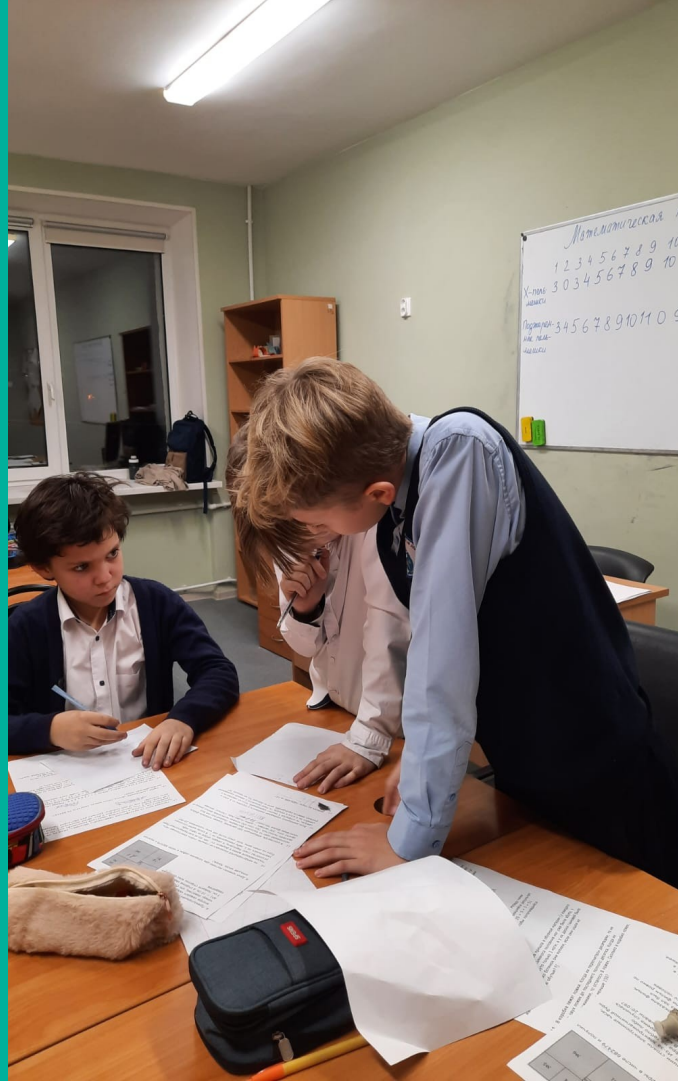
Три вида игровых форматов для математического занятия



# Формат 1

## Решение задач в виде математической игры

1. Математическая карусель
2. Математический хоккей
3. Математическое домино
4. Завоевания
5. Бонусы
6. Математический аукцион



# Математическая карусель

4 класс



МАТЕМАТИЧЕСКАЯ КАРУСЕЛЬ

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Звездная война	3	4	0	3	0	3	0	✓	0	3	4	5
Космические корабли	3	0	3	4	5	6	0	4	0	3	4	5
АМВ	3	4	5	6	7	8	0	6	✓	7	8	9
Военные танки	0	3	4	0	0	3	0	✓	0	0	3	4



# Математический хоккей

2 класс



# Формат 2

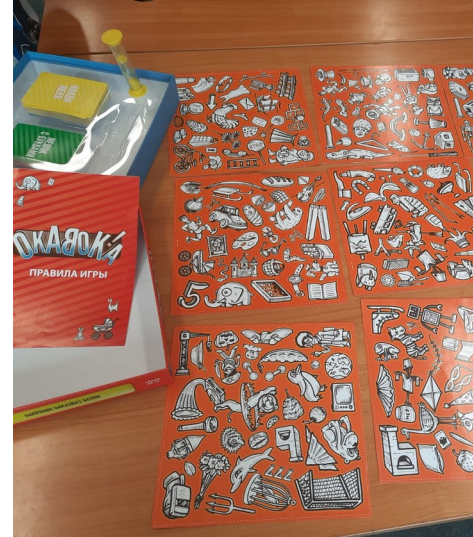
## Организация настольных игр

1. В качестве подготовки к математическим темам
2. Для развития математических способностей
3. Для концентрации внимания
4. Для отдыха, переключения, общения (!)
5. Для формирования шаблона здоровых коммуникаций



# 1. Для концентрации внимания

- Окавока
- Мемо
- Доббль
- Соображарий



## 2. Для развития логики и сплочения группы

- Ёзу
- Эрмитаж. Собери 4
- Помидорный Джо





### 3. Пропедевтика тем

Графы, комбинаторика

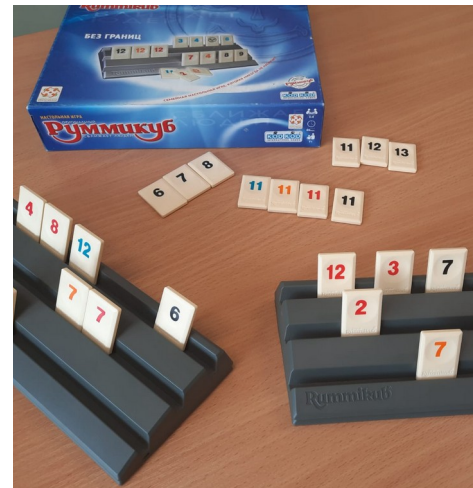
- Scotland Yard
- Ticket to ride

Множества, круги Эйлера

- Сет
- Где мой кот?



### 3. Пропедевтика тем



Дроби

- Делиссимо

Последовательности

- Руммикуб
- Траффик джем



### 3. Пропедевтика тем

Пространственное мышление, геометрия

- Каркассон
- Геометрика

Быстрый счёт

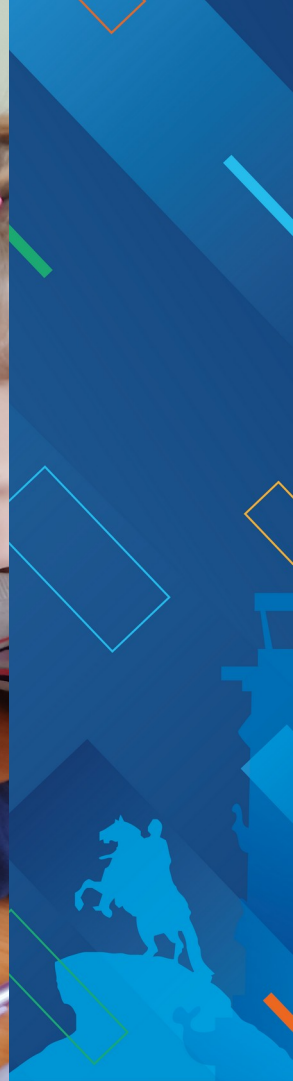
- Турбосчёт
- 7 на 9



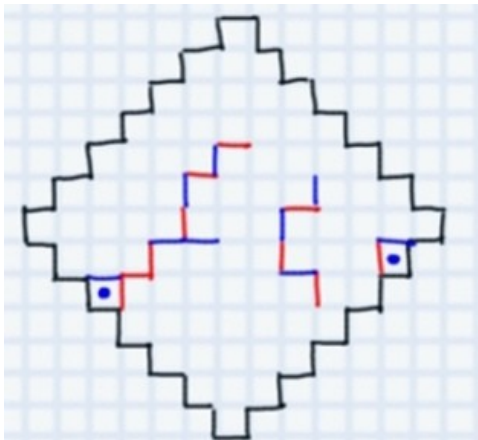
# Формат 3

## Обучение играм на клетчатой бумаге

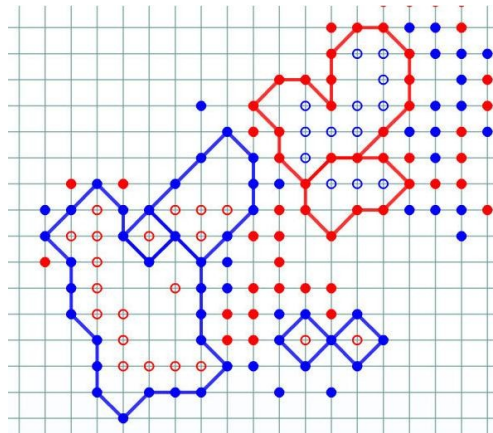
1. Развитие геометрических способностей и глазомера
2. Приучение к интеллектуальному досугу



# Игры «Чёрточки» и «Точки»



«Чёрточки» – На листе в клетку чертим ромб 11 на 11. Участники по очереди в свой ход рисуют внутри ромба одну черточку длиной в одну клетку - вертикально или горизонтально. Задача: закрыть квадрат, то есть поставить четвёртую черточку. Кто это сделал, рисует в клетке свой знак (крестик или нолик) и ходит ещё раз. Выигрывает тот, кто к окончанию игры нарисует больше знаков.



Игра начинается с того, что каждый игрок ставит точку своим цветом на пересечении линий листа. Игроки ставят точки по очереди, стараясь окружить своими точками точки соперника. Как только это становится возможным, игрок проводит линию от точки к точке либо по стороне, либо по диагонали клеточки, так, чтобы соединенные точки образовали замкнутый контур. Окруженные таким образом точки противника считаются «отвоёванными территориями» и больше в игре не участвуют. Побеждает в игре тот, кто больше захватит точек противника.

# Чем интересен педагогу игровой формат обучения?

---

1. Включение игр в образовательную программу
  - ❖ Пропедевтика новых тем
  - ❖ Отработка пройденного материала
2. Проведение дополнительных курсов
  - ❖ Каникулярных мероприятий
  - ❖ Краткосрочных курсов по сертификатам
3. Организация интеллектуального досуга
  - ❖ Классных часов / чаепитий
  - ❖ Семейных мероприятий



Спасибо за внимание!

Коршикова  
Александра Николаевна,  
8-921-180-59-33

