

Т Е М А:

Курс на начальную школу, или учимся, играя

с п и к е р

Оксана Викторовна Воскобович,
директор АНО «Академия игры и детства», директор по развитию
ООО «Развивающие игры Воскобовича»
(г. Санкт-Петербург)





От увлечения к технологии

Воскобович Вячеслав Вадимович
генеральный директор
ООО «Развивающие игры Воскобовича»,
автор игр, пособий и игровой технологии
интеллектуально-творческого развития детей
«Сказочные лабиринты игры»

2026 год – юбилейный год для компании
ООО «РИВ»
35 лет на рынке.

Специальная номинация
Национальной премии «Золотой медвежонок»
**За верность образованию и становление
авторской школы игровых технологий**
(апрель 2022)





РАЗВИВАЮЩИЕ ИГРЫ ВОСКОБОВИЧА – ЭТО...



ИГРЫ,  ПОСОБИЯ,
МЕТОДИЧЕСКАЯ
ЛИТЕРАТУРА

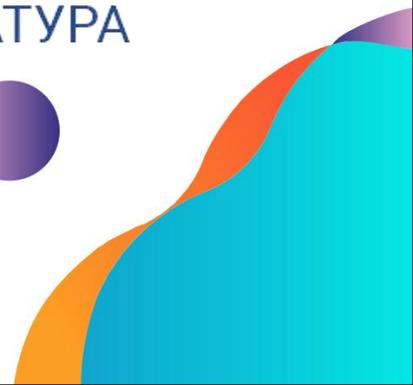
ИГРЫ,  ИГРОВЫЕ
КОМПЛЕКСЫ,
РАЗВИВАЮЩАЯ
СРЕДА



 ТЬЮТОРЫ,
ТЬЮТОРСКИЕ
ЦЕНТРЫ

 ИГРЫ,
ПОСОБИЯ,
МЕТОДИЧЕСКАЯ
ЛИТЕРАТУРА


ТЕХНОЛОГИЯ
«СКАЗОЧНЫЕ ЛАБИРИНТЫ ИГРЫ»





Потенциал развивающих игр В. Воскобовича в начальной школе



1

Преимственность с дошкольным образованием, «мягкий переход»

2

Адаптация первоклассников

3

Создание ситуаций, инициирующих практическую деятельность детей, мотивирующих на познавательную активность

4

Выявление и поддержка **одаренных детей** и **детей с ОВЗ**

5

Поисковая активность – **задания поискового характера**, проекты





Использование игр в образовательном процессе

А Игровая и образовательная деятельность

В Дополнительные образовательные услуги

С Внеурочная деятельность

Д Группы продлённого дня, досуговая деятельность





НШ

Цель проекта:

внедрение в практику и апробация в процессе работы с первоклассниками развивающих игр В.Воскобовича

Игры и пособия, участвующие в проекте



«Коврограф Ларчик»

Универсальное пособие,
аналог
классной доски



«Игровизор»

Графический
тренажёр,
«многократное
использование»



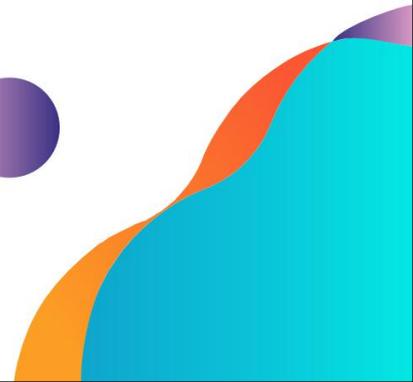
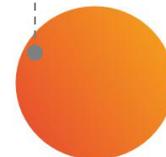
«Прозрачный квадрат»

Конструктор,
развивающая
настольная
игра



«Читайка»

«Вечное»
оригами,
настольная
игра



*Коллеги, благодарю
за внимание!*

К О Н Т А К Т Ы: